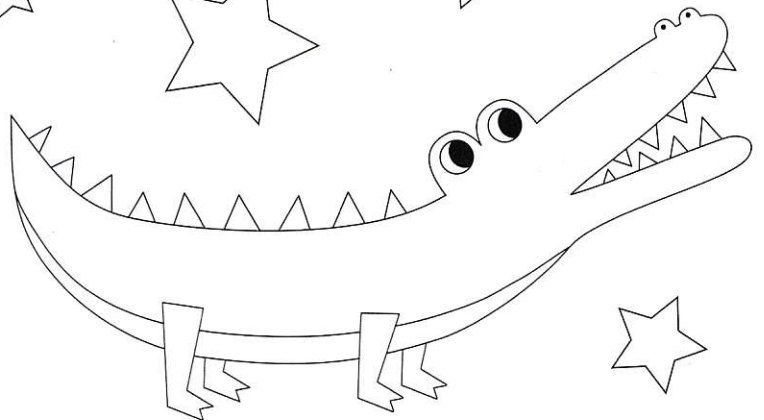
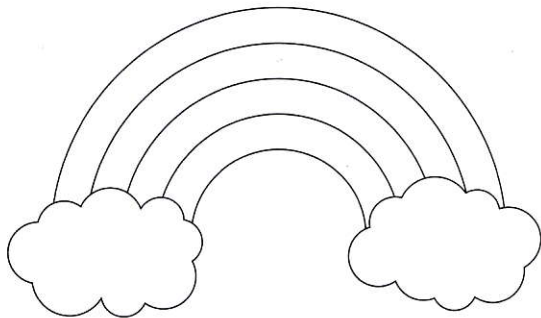
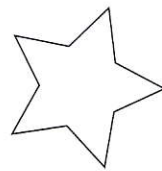
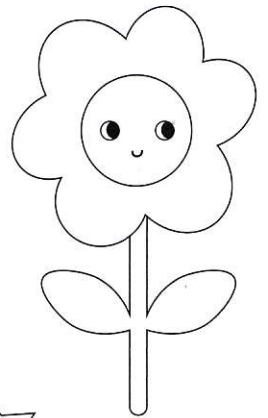
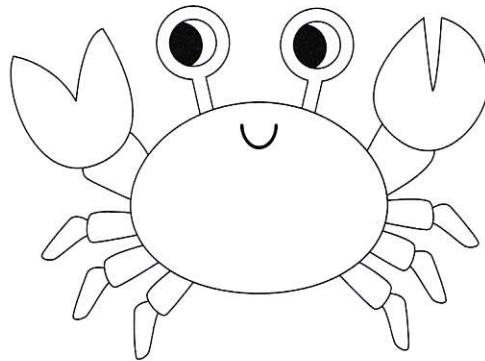
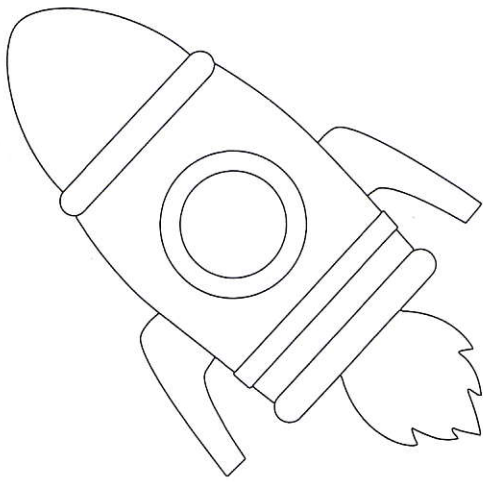


MAREA CARTE DE ACTIVITĂȚI

La grădiniță



Cuprins

Trasează și desenează 7

- Curbe și linii
- Copiază
- Îmbunătățirea abilităților motrice
- Controlul creionului

Numără 61

- Recunoaște numerele
- Asociază numerele
- Mulțimi și cantități
- Numără până la 10

Scrie 117

- Formarea literelor
- Litere mari și litere mici
- Trasează și colorează

Citește și scrie 169

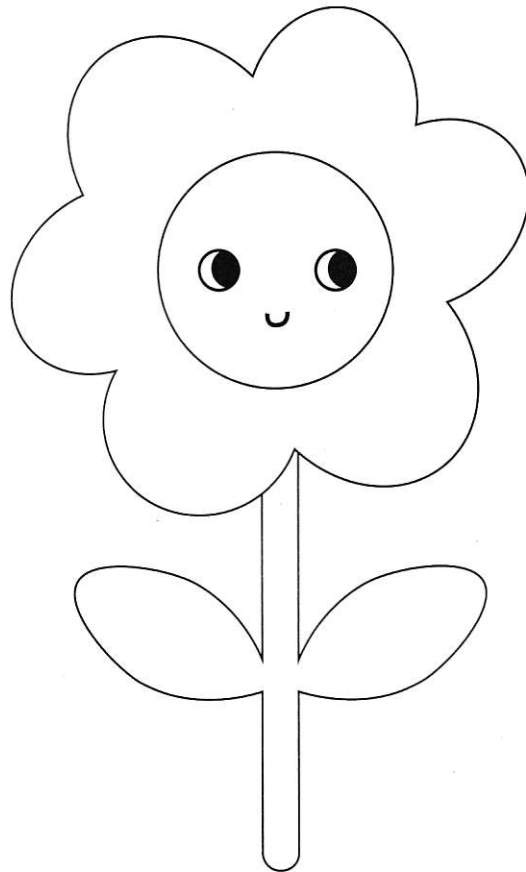
- Exersarea scrisului
- Cuvinte uzuale
- Înșiruirea literelor alfabetului

Labirinturi 221

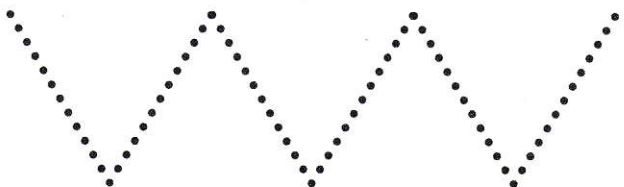
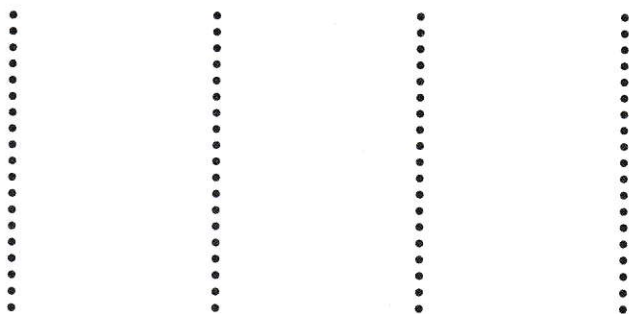
- Rezolvarea problemelor
- Gândire cognitivă
- Dezvoltarea abilităților motrice

Trasează și desenează

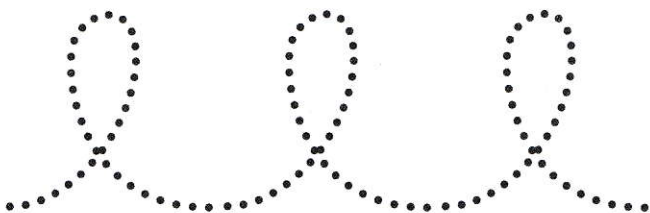
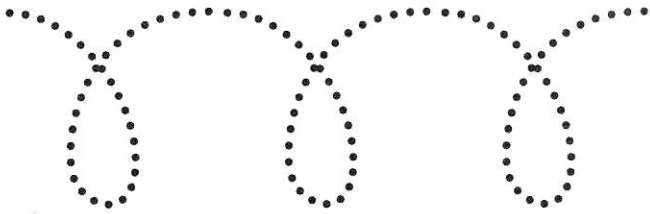
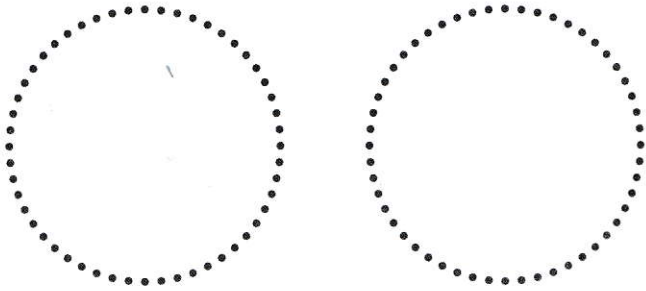
- Curbe și linii
- Copiază
- Îmbunătățirea abilităților motrice
- Controlul creionului



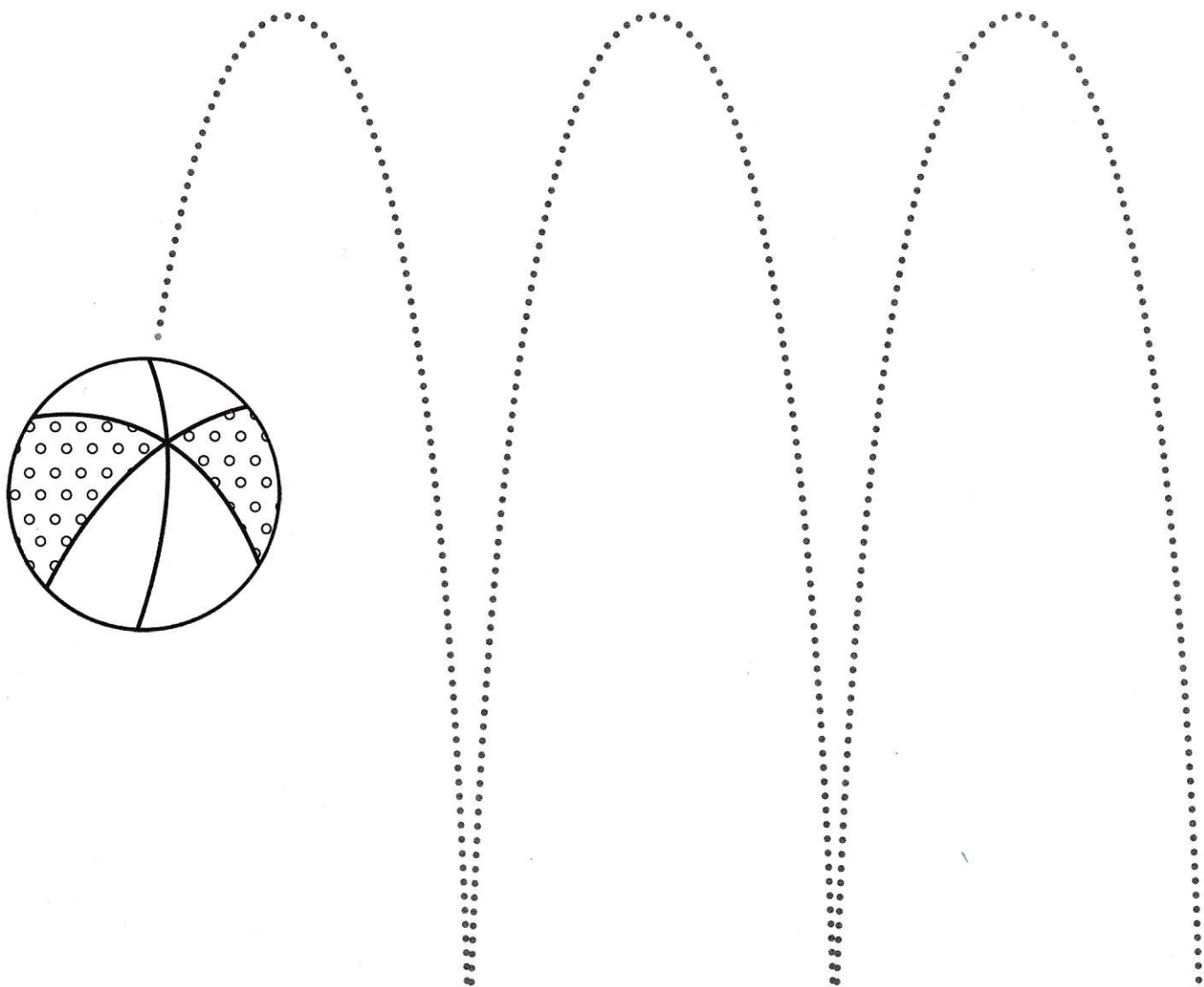
Trasează liniile punctate drepte,
apoi desenează și tu altele la fel.



Trasează liniile punctate drepte,
apoi desenează și tu altele la fel.

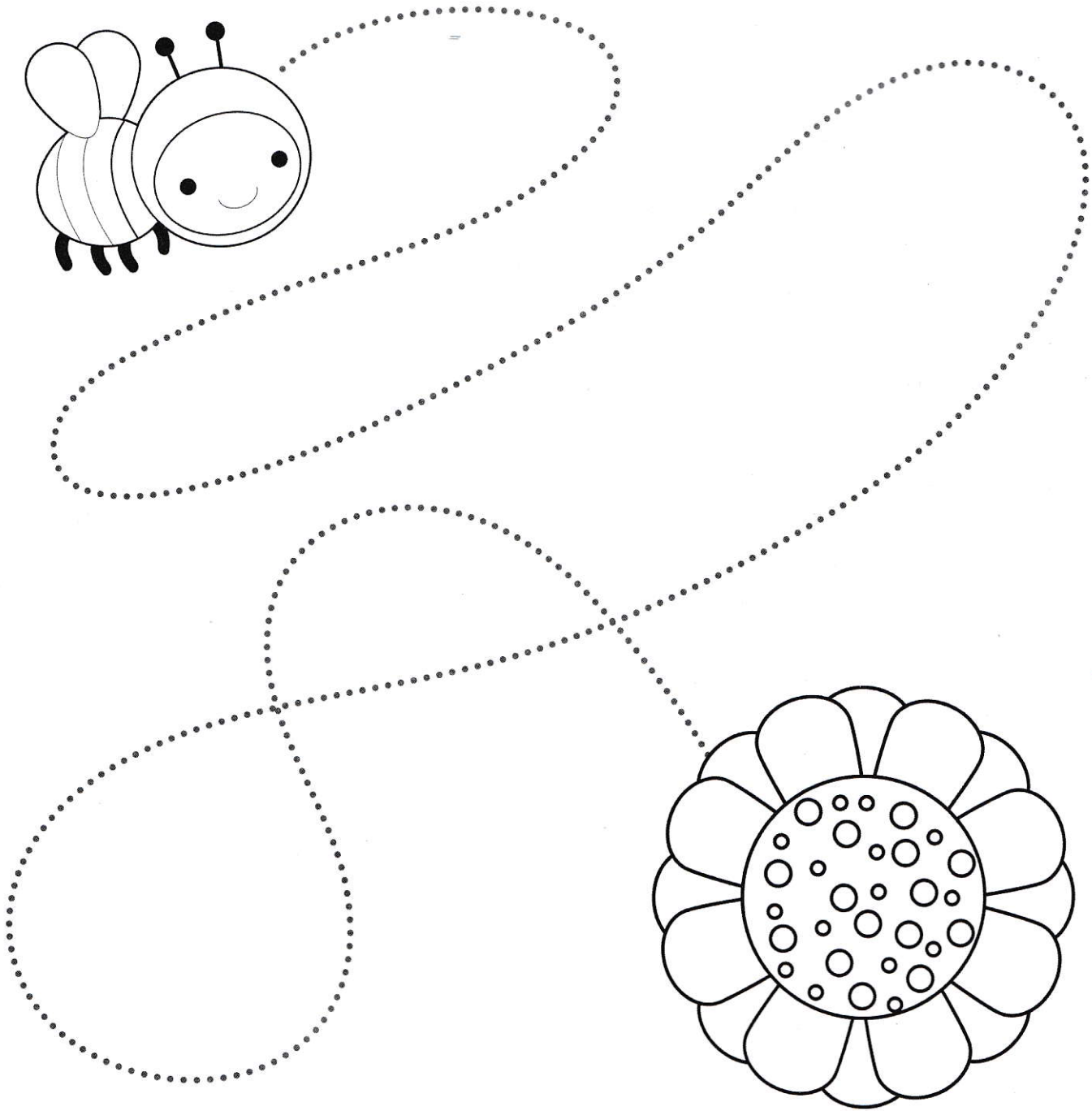


Trasează liniile punctate și vei descoperi
încotro se îndreaptă mingea.



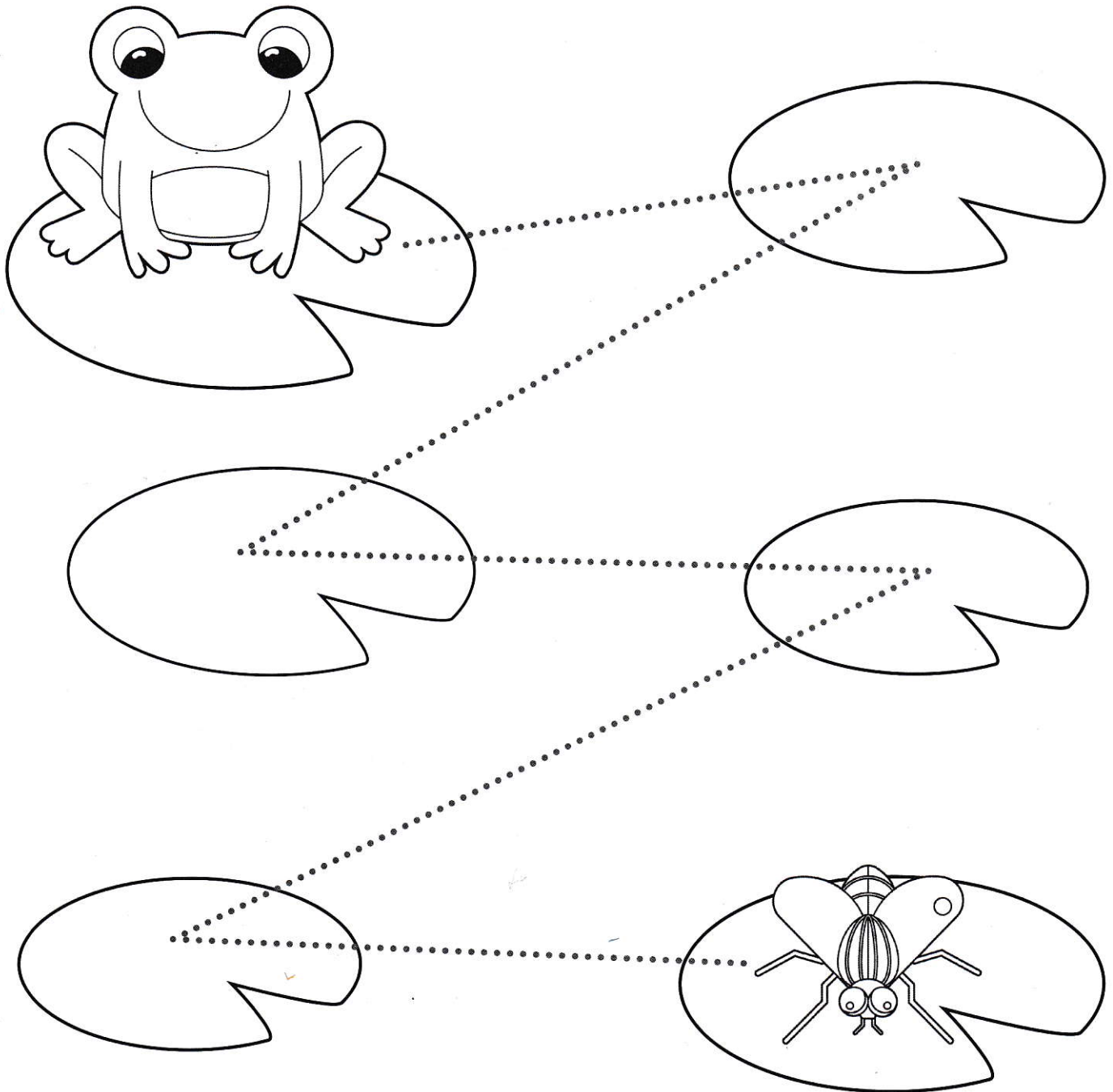
Apoi colorează imaginea.

Trasează liniile punctate ca să ajuți
albinuța să ajungă la floare.



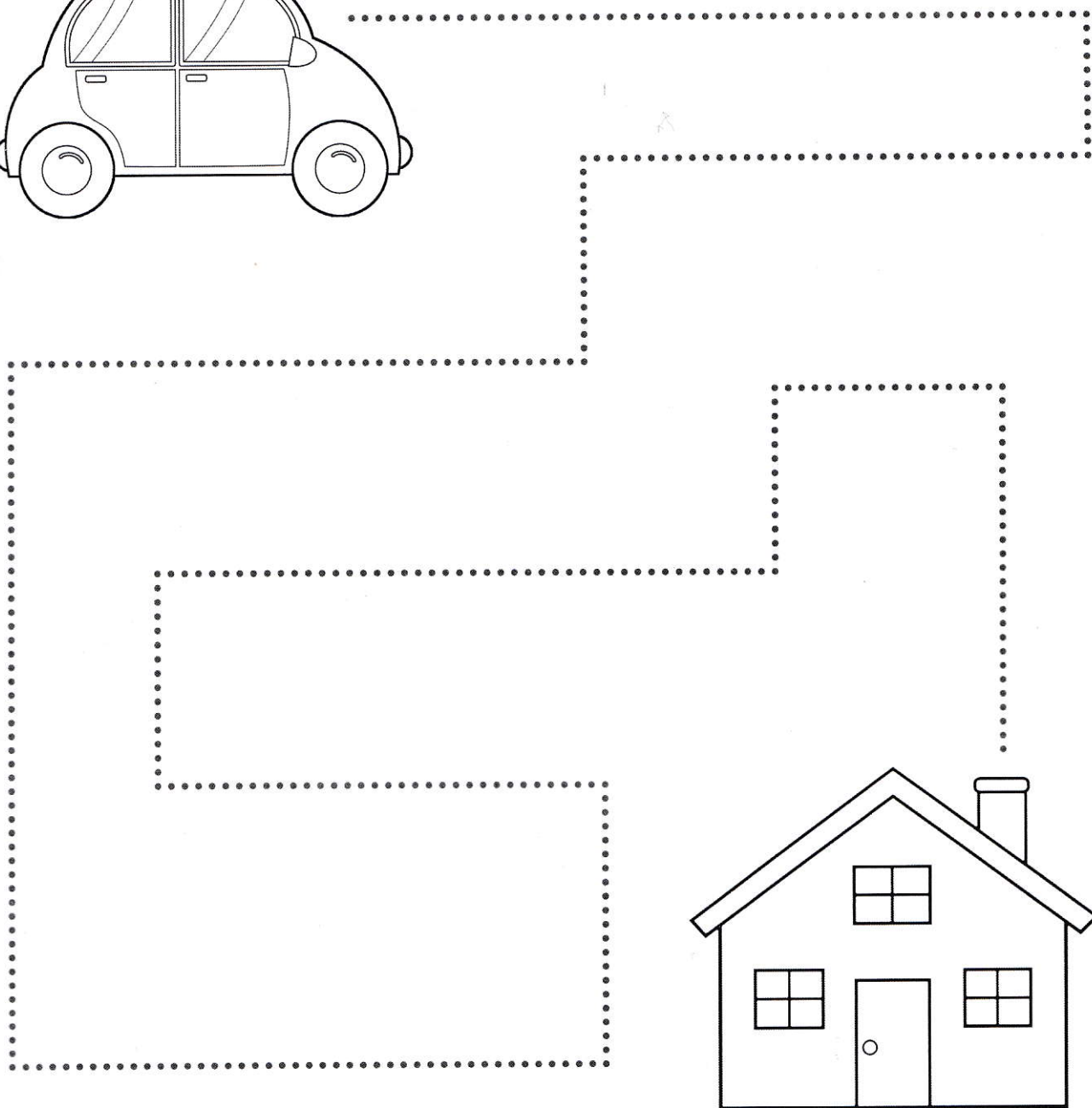
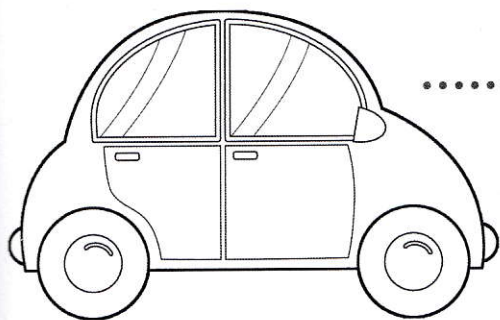
Apoi colorează imaginea.

Trasează liniile punctate care alcătuiesc drumul
în zigzag și ajută broscuța să prindă musca.



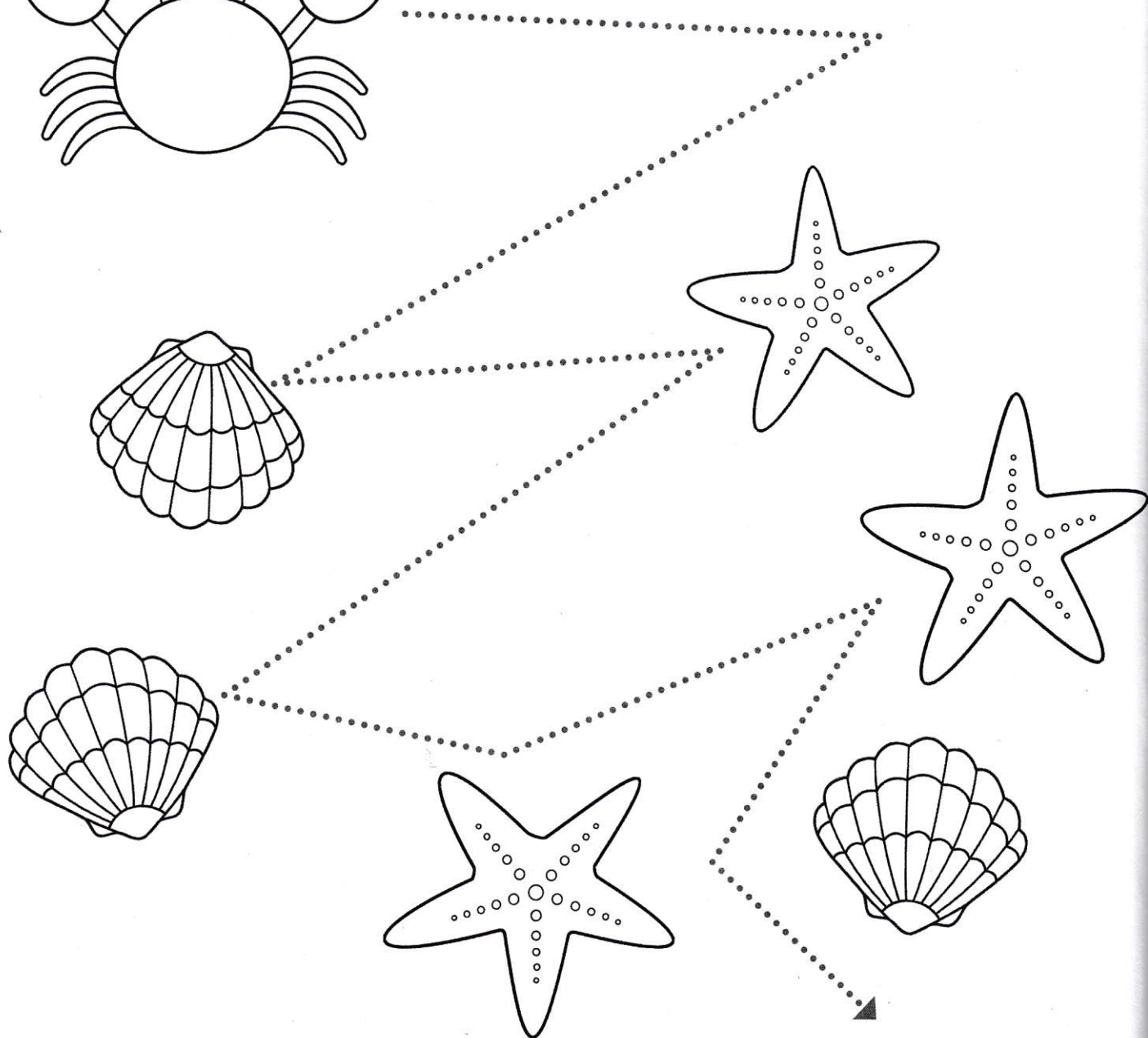
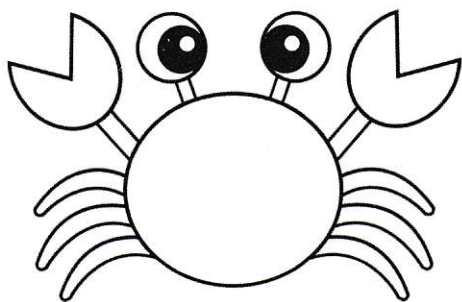
Apoi colorează imaginea.

Trasează drumul pe care trebuie să meargă
mașina pentru a ajunge acasă.



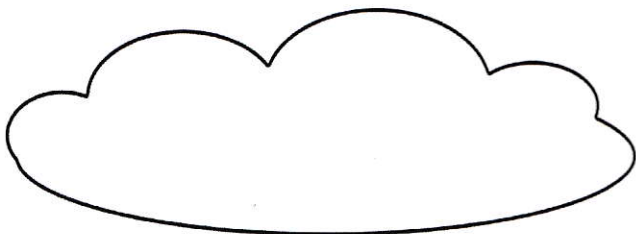
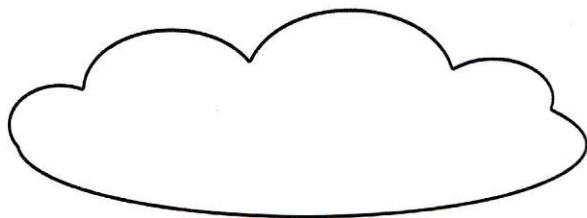
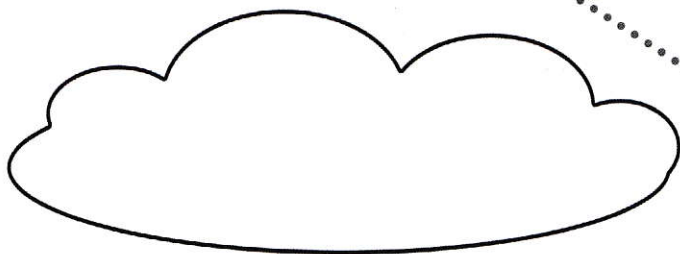
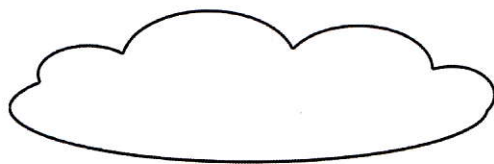
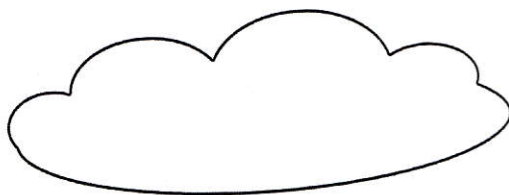
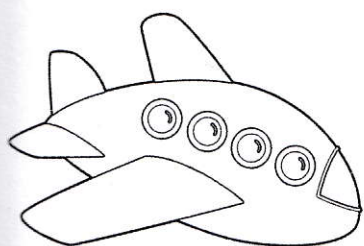
Apoi colorează imaginea.

Trasează liniile punctate care alcătuiesc drumul în zigzag prin nisip și ajută crabul să ajungă la apă.



Apoi colorează imaginea.

Trasează drumul șerpuit pentru a ajuta
avionul să zboare printre nori.



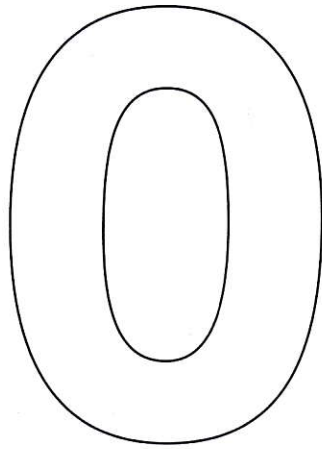
Apoi colorează imaginea.

Numără

- Recunoaște numerele
- Asociază numerele
- Mulțimi și cantități
- Numără până la 10

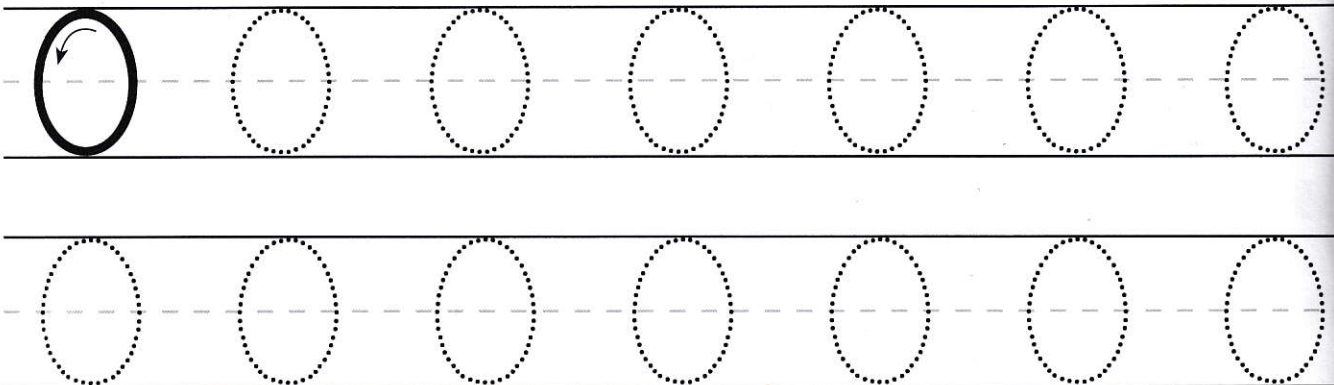


Colorează cifra.

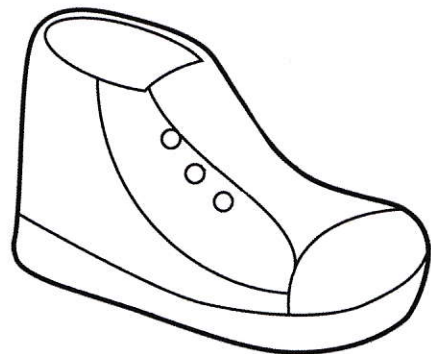
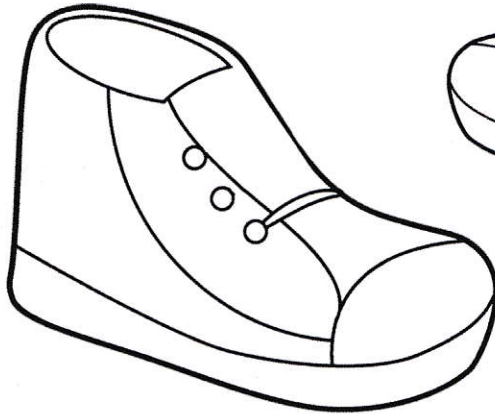
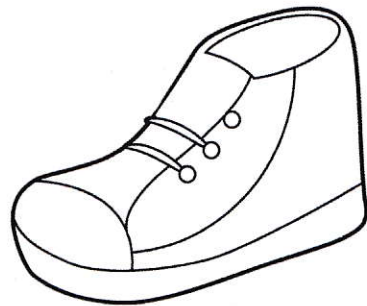
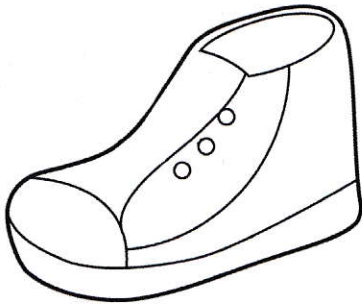
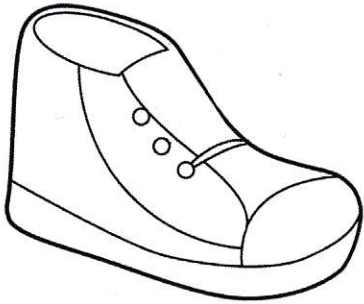


zero

Copiază cifrele pe liniile punctate.



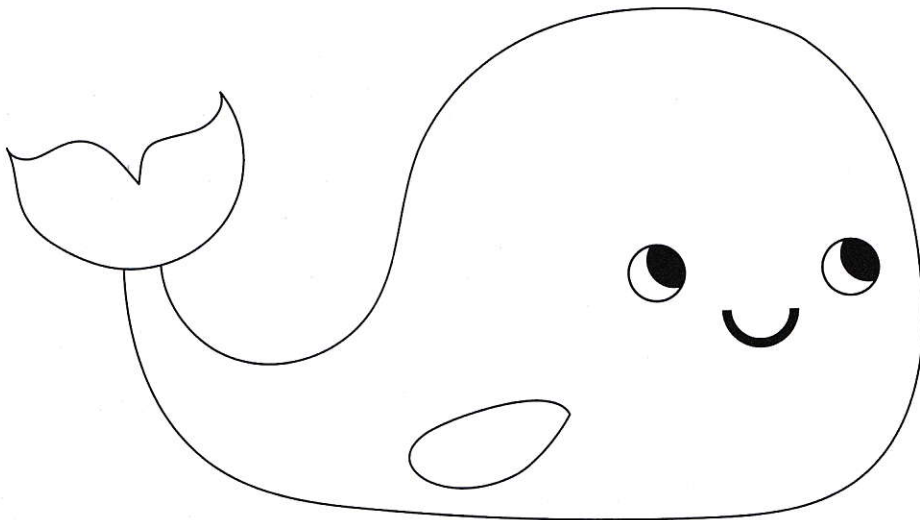
Încercuiește pantofii care au **0** șireturi.



Apoi colorează imaginile.

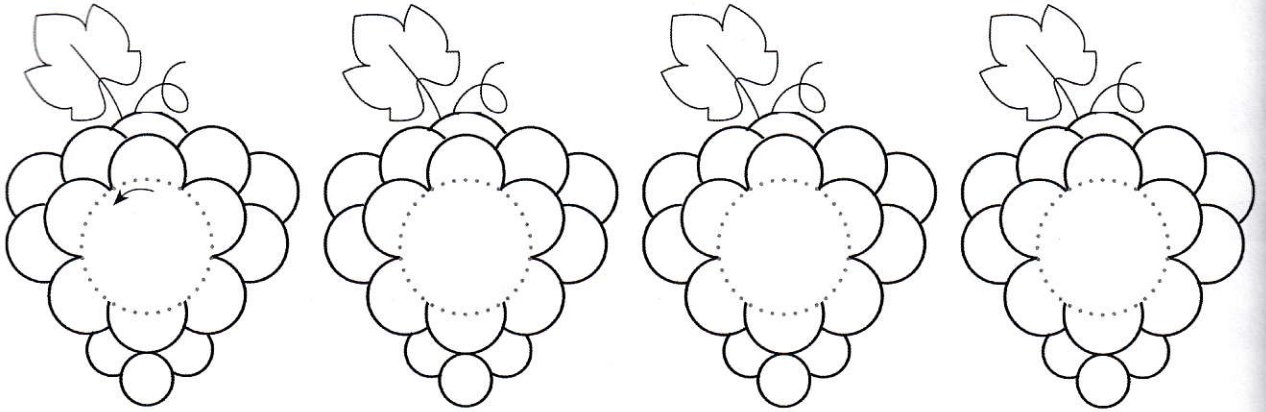
Scrie

- Formarea literelor
- Litere mari și litere mici
- Trasează și colorează

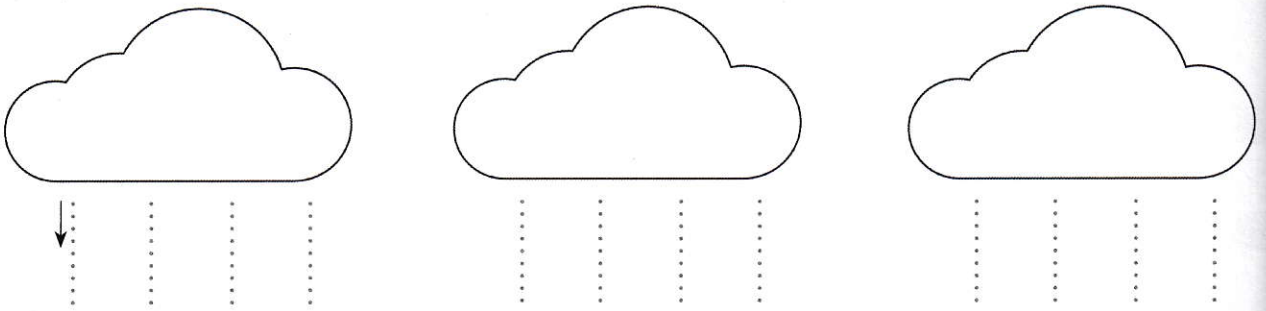


Trasează pe liniile punctate.

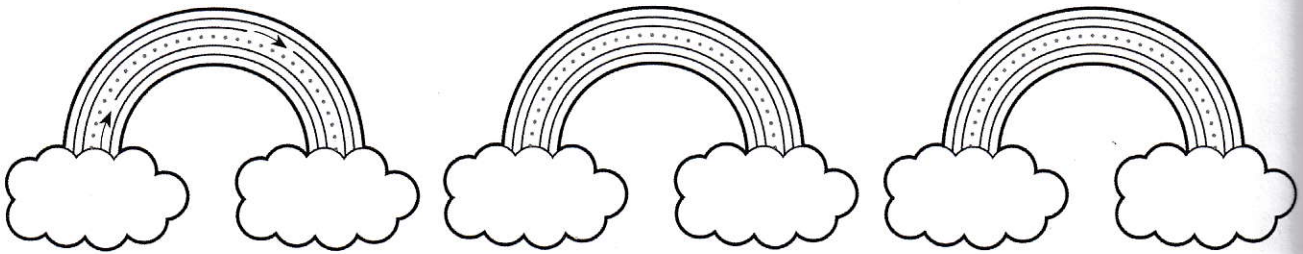
Adaugă o boabă de strugure fiecărui ciorchine.



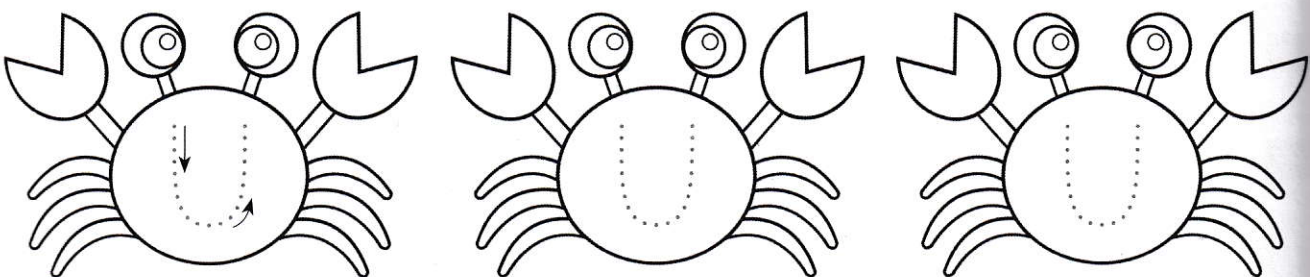
Desenează stropii de ploaie care cad din nori.



Adaugă un rând fiecărui curcubeu.

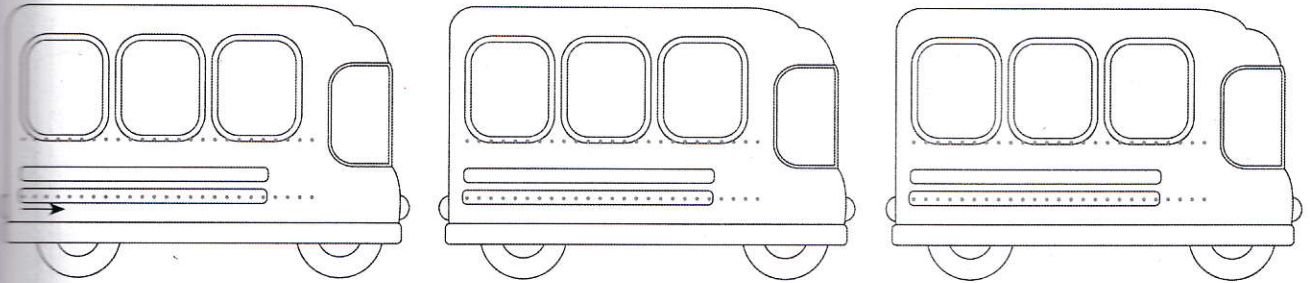


Desenează un zâmbet pe chipurile crabilor.

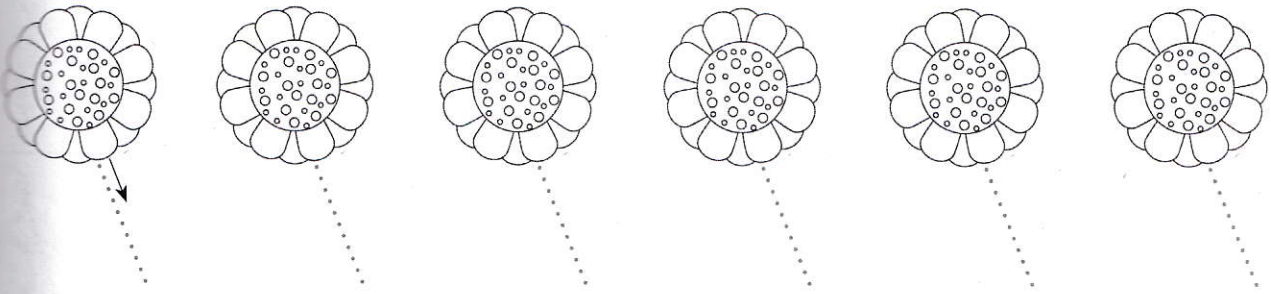


Trasează pe liniile punctate.

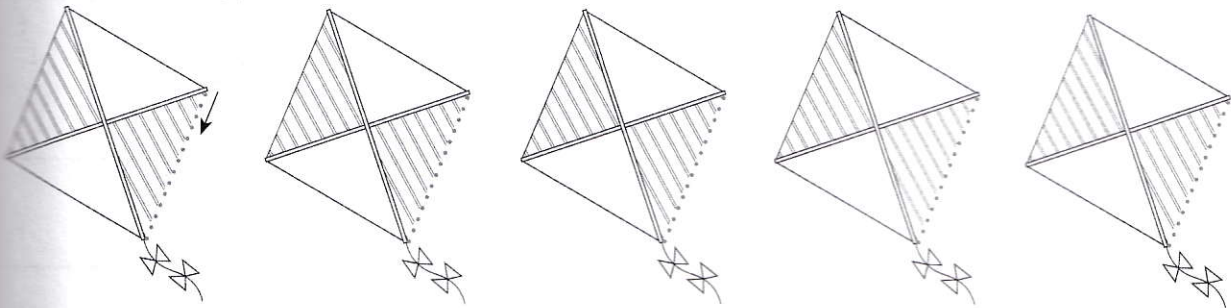
Adaugă linii fiecărui autobuz.



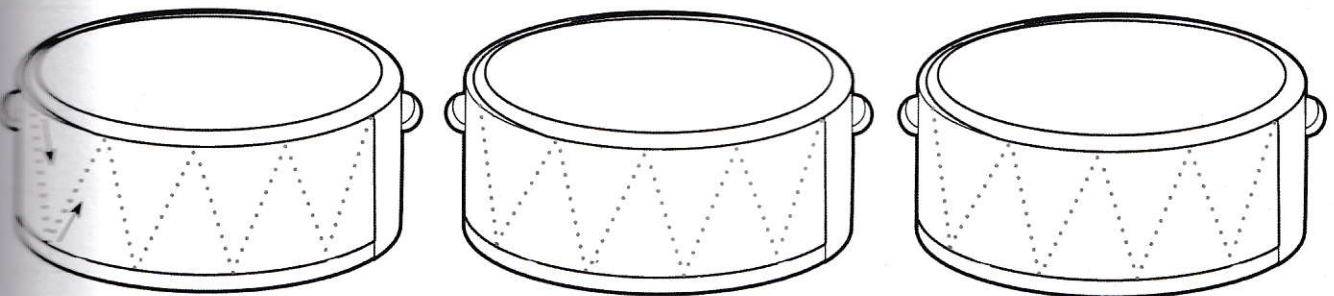
Desenează câte o tulpină pentru fiecare floare.



Adaugă partea lipsă fiecărui zmeu.

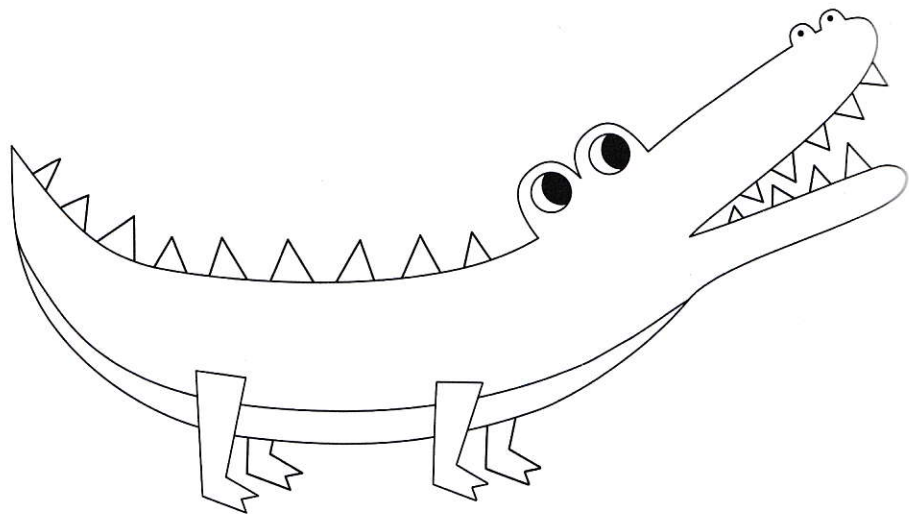


Desenează un model pe tobe.

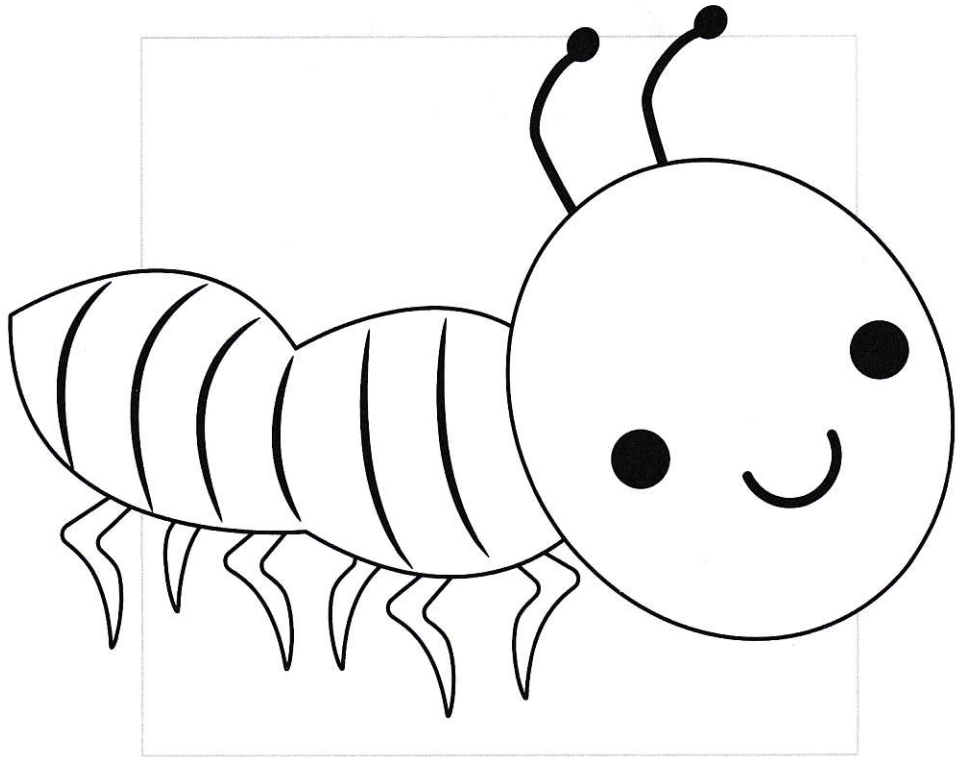


Citește și scrie

- Exersarea scrisului
- Cuvinte uzuale
- Înșiruirea literelor alfabetului



Trasează cuvintele pe liniile punctate,
apoi scrie propoziția. Colorează imaginea.



Furnica este insectă.

Furnica este insectă.